

# APPLICATION DEVELOPMENT

*Clarity Solutions delivers innovative IT solutions to multinational financial service providers.*



## A virtuális valóság szemléltető ereje

Szabó Gábor ([gabor.szabo@suitsolutions.eu](mailto:gabor.szabo@suitsolutions.eu))  
Senior Developer



suIT Solutions  
Turn IT on!

# Környezetvédelem

- Természeti erőforrások kizsákmányolása
- Felelőtlenség
- Visszafordíthatatlan károkozás
- Pusztítás



# Lokális környezet

- Csak mi tudunk segíteni a kialakult helyzeten!
  - Vigyáznunk kell a saját környezetünkre
- Hogy fog kinézni Tatabánya és környéke a 21. század végére, ha nem teszünk semmit a környezetvédelemért?
  - A múzeum szívügye a környezetvédelem
  - Kiállítások
  - Múzeumpedagógiai foglalkozások
  - Új módszerek, szemléltető eszközök

# Virtuális valóság

- Olyan digitálisan létrehozott alternatív világ, mely a felhasználó számára valóságosnak hat, vagy bele tudja élni magát
- Egyre inkább elterjedt, sok háztartásban már most megtalálhatóak az eszközök
- Számos felhasználási terület:
  - Oktatás
  - Játékok
  - Gyógyászat

# Szemléltetés módja

- Valós helyszínek
  - Hogy jobban bele tudjuk élni magunkat környezetbe
- Játékosság
  - Fontos, hogy magával ragadja a felhasználót
- Emocionális hatás
  - Erős, érzelmekre ható képi világ

# Kiválasztott helyszínek

Május 1. park



Galla-patak torkolata



# Kiválasztott helyszínek

## Turul emlékmű



# Megvalósítási lehetőségek

- Valóság-hű modellezés
  - Látványos
  - Időigényes
  - Drága
  - Kis eltérés is nagy csalódást okoz



- Panorámavideó
  - Valóság-hű
  - Korlátozott mozgástér
  - Kevésbé interaktív



- Alacsony poligonszámú modellezés



# Megvalósítás módja

- Helyszínek feltérképezése
  - Panorámaképek készítése
  - Modellezés
- Játékmenet kialakítása
  - Alapkonceptió kitalálása
  - Vezérlés és navigálás megvalósítása
- Összefűzés
  - Jelenetek kialakítása
  - Jelenetek összefűzése

# A játék

- A jelen bemutatása



- A feladat a területen található szemét összegyűjtése időre
- Kétféle jövőkép a tevékenységünk függvényében

Utópia



Disztópia



# Fejlesztés során használt eszközök

- Oculus Quest headset



- Unity3D game engine



- Adobe Photoshop és Illustrator



# Köszönöm a figyelmet!

Szabó Gábor – [gabor.szabo@suitsolutions.eu](mailto:gabor.szabo@suitsolutions.eu)



<https://facebook.com/suitsolutions.eu>



[https://linkedin.com/company/suit-](https://linkedin.com/company/suit-solutions-ltd)

[solutions-ltd](https://linkedin.com/company/suit-solutions-ltd)

<https://www.suitsolutions.eu>